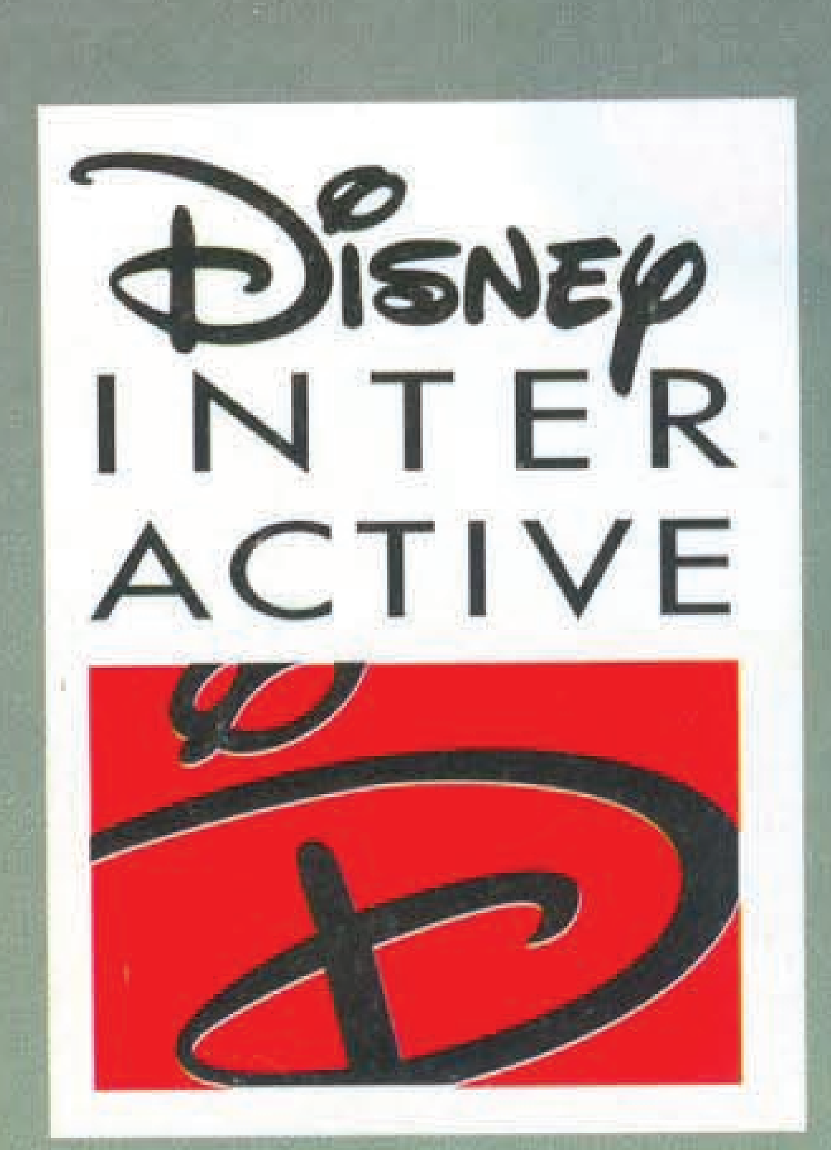


CATALOGO DE PRODUCTO

mayo'96

La Unión de dos Colosos...




Nintendo®

La mágia del mundo Disney se une a la tecnología de Nintendo para convertir todos nuestros sueños en realidad.

La mejor conversión de la película del año, Toy Story, el clásico de Disney, Pinocchio y un alocado Donald ahora en las consolas de Nintendo.

Juegos realizados con la última tecnología de renderización de gráficos por ordenador, fieles a los argumentos originales y la máxima jugabilidad, con los personajes más divertidos, son los ingredientes que te permitirán disfrutar de la mágia de Disney en tus consolas favoritas.


Disney's
TOY
STORY
Definido como la mejor conversión de una pelicula Disney a Video-juego, tanto en Gameboy como en Super Nintendo, Toy Story se ha convertido en la revelación del año. Sin duda, gran parte del éxito conseguido por este videojuego se debe a la calidad de sus gráficos en 3D, sacados directamente de la 1ª película realizada integramente por ordenador, la suavidad de movimientos de los personajes y su enorme jugabilidad.
LOS Juguetes que asombraron
eN eL Cine YA en TU
CONSOLA.
© Disney
LA tercera

Este Juego No es un Juguete.



van Cuatro

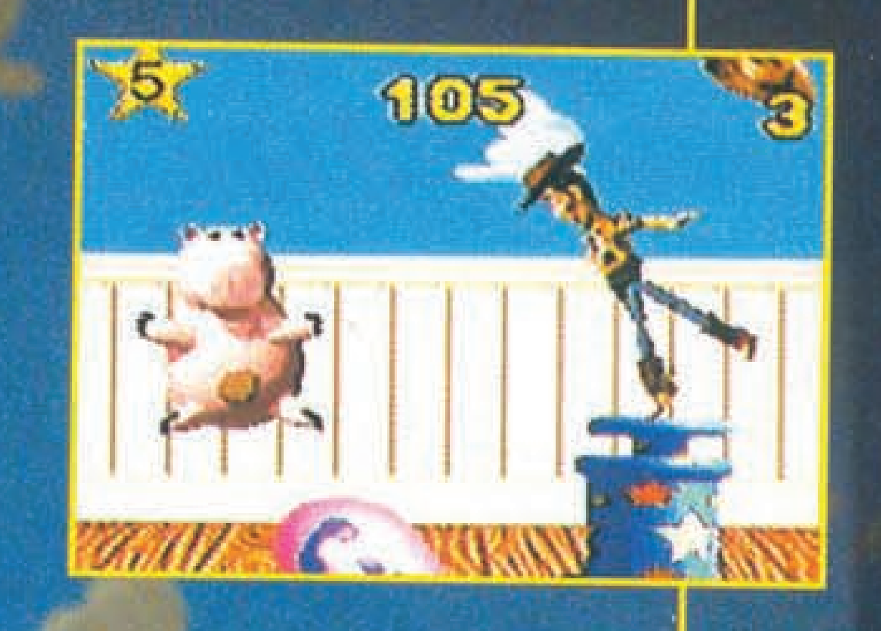
¿Te atreves con ÉL?

Los juguetes animados de Toy Story han llegado a tu consola.

Con alucinantes imágenes renderizadas en 3D que durante 17 fases de trepidante acción y dificultad reviven con toda fidelidad el argumento de la película del año. Sus maravillosos personajes, el vaquero Woody, el guerrero espacial Buzz Light Year o el dinosaurio Rex, que te haran disfrutar de los mejores momentos de esta divertida película en tu Gameboy y en tu Super Nintendo.

Así lo demuestrán los más de 150.000 cartuchos de Super Nintendo que se vendieron en los EE.UU. en tan sólo diez días.









Toy Story. Gameboy.
Ref: GS 143
Nº Jugadores: 1
4 Megas.



Toy Story. Super Nintendo.
Ref: SNS 084
Nº Jugadores: 1
32 Megas.

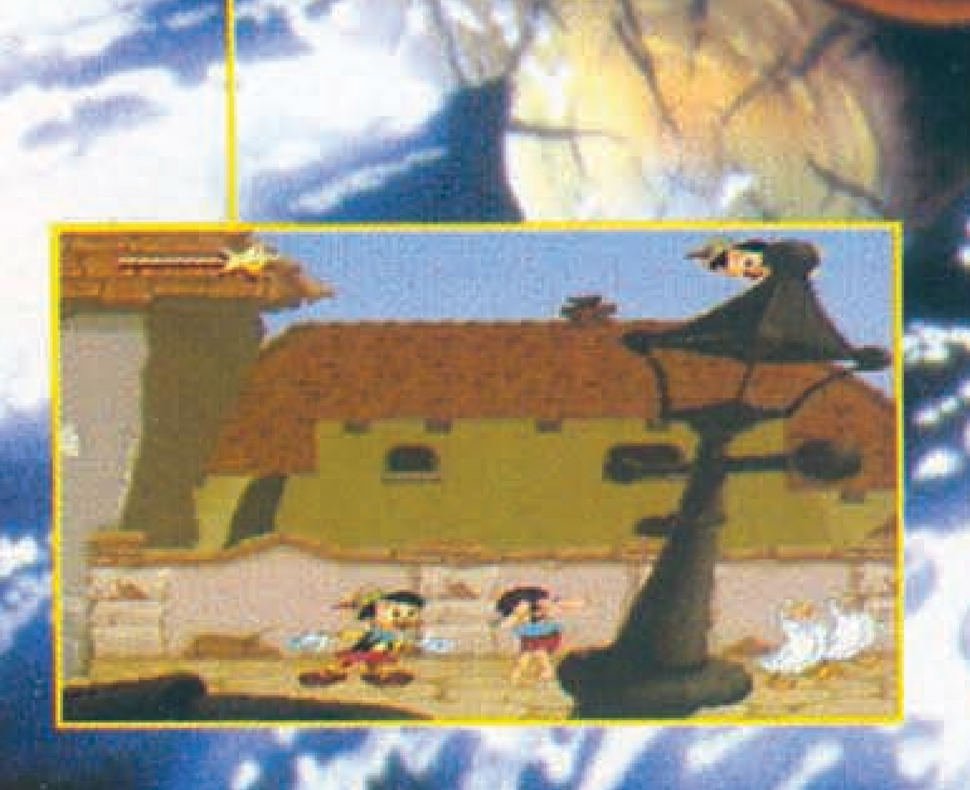
Pinocchio

Todo un Clásico EN tu Nintendo.

Uno de los personajes más entrañables de Disney , Pinocchio aparece por primera vez en las consolas de Nintendo. En el más clásico espíritu de Disney, Pinocchio te transportará junto a tu Gameboy o tu Super Nintendo a un mundo de fantasía.

Pinocchio. Super Nintendo.
Ref: SNS 085
Nº Jugadores: 1
24 Megas.

Pinocchio. Gameboy.
Ref: GS 144
Nº Jugadores: 1
2 Megas.







© Disney



DONALD
IN MAUI MALLARD
Lanzamiento Septiembre 1996
¿Quién nos ha cambiado a Donald?
¿Esperabas encontrar al Donald de siempre? ... pues NO, Donald ha cambiado totalmente, en el más puro estilo de agente secreto y armado con 24 Megas no se separará de tí durante 8 fases repletas de dificultad, variedad de escenarios y originalidad.
Donald In Maui M. Super Nintendo.
Ref: SNS 086
Nº Jugadores: 1
24 Megas.
DONALD IN MAUI MALLARD
Nintendo
Disney Interactive
PAL VERSION
SUPER NINTENDO
© Disney
Seven

ILLUSION of TIME

Comienza la cuenta atrás.

Illusion of Time, es el primer desafío para los que se inician en la generación R.P.G. de Nintendo.

Con los textos de pantalla traducidos al castellano y un Libro de Pistas de 74 páginas, el viaje que te propone Illusion of Time se convertirá en la aventura más colosal de todos los tiempos.



Illusion of Time. Super Nintendo.
Ref: SNS 076
Nº Jugadores: 1
16 Megas.


...Pero ten cuidado, no es tarea fácil pelear en más de 1000 combates contra 45 tipos de adversarios diferentes y ganar a 20 enemigos de final de fase mientras resuelves multitud de enigmas. Y todo, a través de 20 épocas distintas en el tiempo.
Te sentirás sumergido en un universo de acción y aventuras, viajando al pasado y sorteando múltiples peligros para llegar sano y salvo hasta el futuro, ¡TU FUTURO!
Todo un R.P.G. creado por Nintendo en el que tu única ayuda serán el libro de pistas de 76 páginas que incluye el juego, los textos de pantalla traducidos íntegramente al castellano y... tu Super Nintendo.
Anunciado en TV
TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO
En el juego encontrarás:
42.846 palabras
580.000 caractéres
10.354 líneas
Equivalente a 235 páginas A4 de texto
Secret of Evermore. Super Nintendo.
Ref: SNS 083
Nº Jugadores: 1
24 Megas.
SECRET OF EVERMORE
Nintendo
76 Páginas
TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO
SUPER NINTENDO
SECRET OF EVERMORE
Nintendo

SUPER MARIO ALL STARS





★ Elige el mejor Pack:

- Consola Super Nintendo.
- Mando de Control multifunción.
- Cable conector de TV .
- Adaptador de corriente (A/C) .
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO .
- Y el magnífico SUPER MARIO ALL STARS que incluye cuatro juegos: Super Mario Bros 1, Super Mario Bros 2, Super Mario Bros 3 y The Lost Levels.

Consola Super Nintendo + SMAS.
Ref: SN 005

★ O si lo prefieres elige la versión Básica de Super Nintendo:

- Consola Super Nintendo.
- Mando de Control multifunción.
- Cable conector de TV .
- Adaptador de corriente (A/C) .
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO.

Consola Super Nintendo.
Ref: SN 002



Super Gameboy
Ref: SNA 007

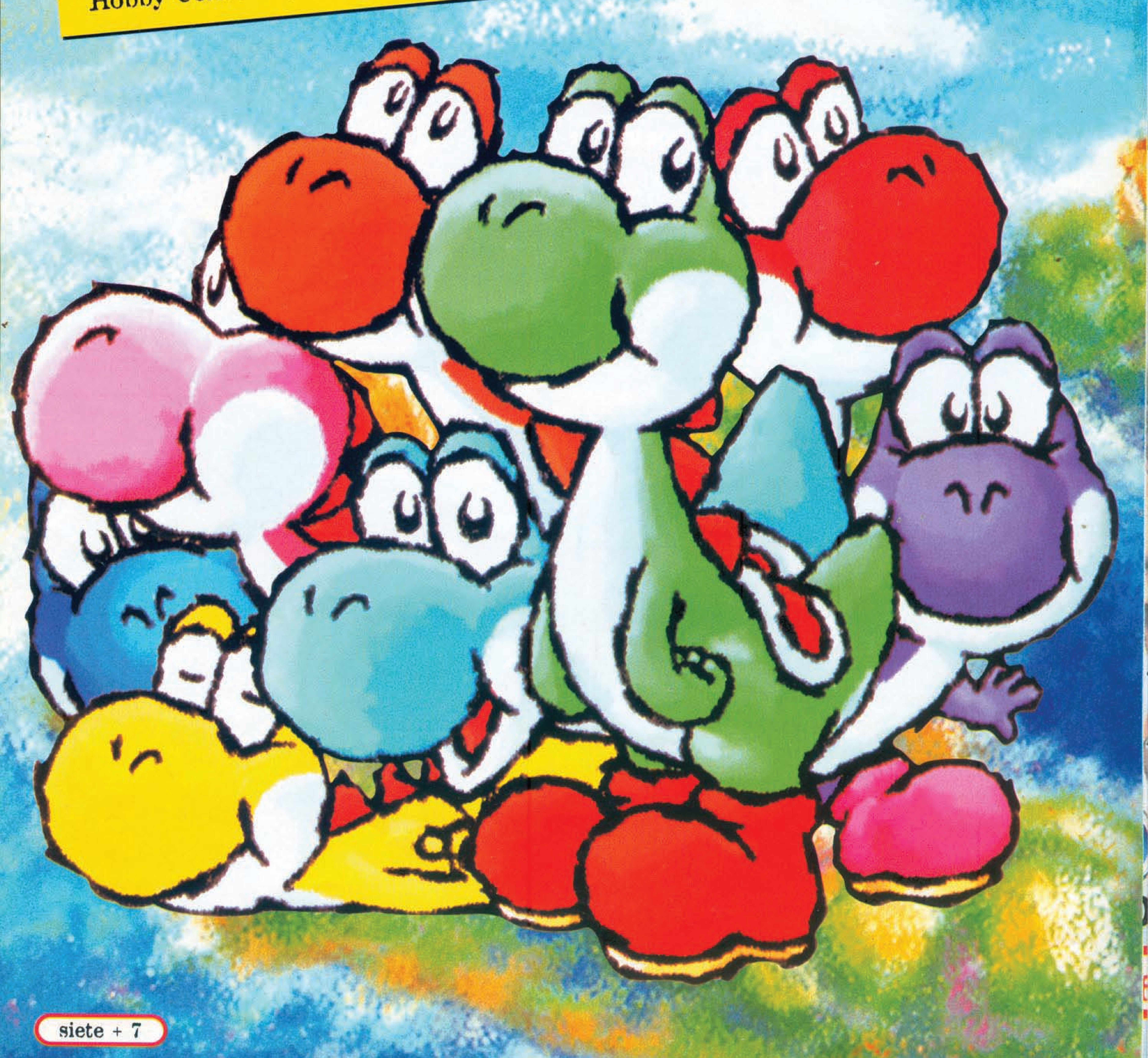
Mando de Control. Super Nintendo.
Ref: SNA 002





SUPER MARIO WORLD 2
YOSHI'S ISLAND

Mejor Juego de 1995
Para los Lectores de las revistas Hobby Consolas y Super Juegos



MARIO también fué un Bebé.











Para comprobarlo sólo tienes que viajar hasta la isla de Yoshi y te encontrarás a un Mario en su más tierna infancia. En su más divertida aventura, Baby Mario necesitará de toda tu ayuda para rescatar a su hermano gemelo de las garras del malvado Kamek, el Magi Koopa del Reino de Koopa.

Atravesando las 6 fases de cada uno de los 8 niveles de que consta el juego, podrás disfrutar de la calidad de los gráficos generados con la nueva tecnología MORPHMATION, utilizada por primera vez en un Videojuego.

Super Mario World 2. Super Nintendo.
Ref: SNS 081
Nº Jugadores: 1
16 Megas.







DONKEY

DONKEY KONG COUNTRY

¿Qué se puede decir del Rey de los videojuegos de última generación? Donkey Kong Country ha supuesto una verdadera revolución dentro del mundo de los videojuegos. Los millones de cartuchos vendidos de las dos versiones en todo el mundo han demostrado que este singular personaje junto con sus fantásticos compañeros Diddy y Dixie han sabido ganarse un lugar privilegiado dentro de la historia de los videojuegos.

Donkey Kong Country. Super Nintendo.
Ref: SNS 070
Nº Jugadores: 1 ó 2
32 Megas.

Sus increíbles gráficos renderizados, jugabilidad y originalidad en su desarrollo han hecho de esta saga el mejor exponente de la diversión en 16 Bits.



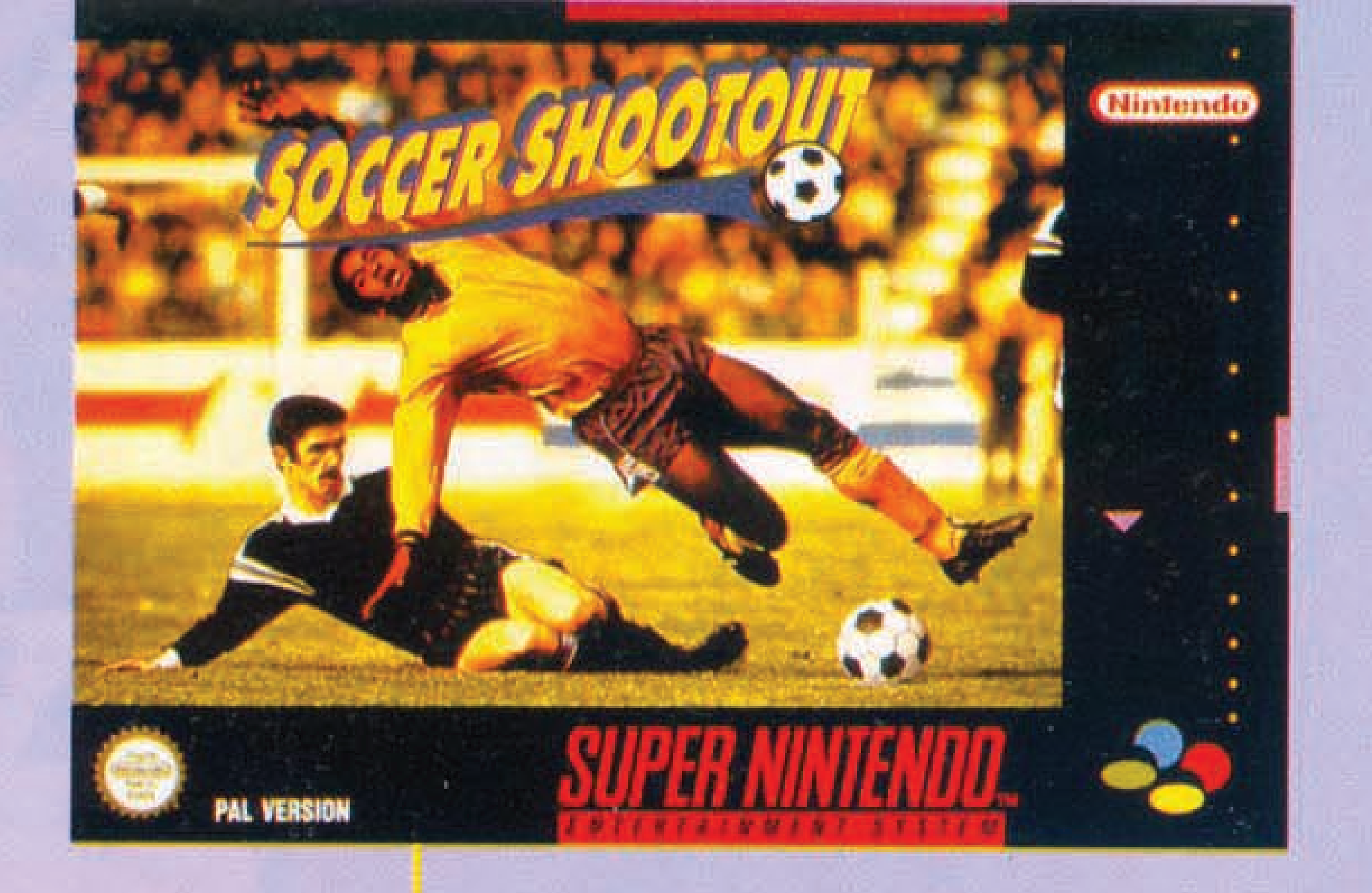






Donkey Kong Country 2. Super Nintendo.
Ref: SNS 080
Nº Jugadores: 1 ó 2
32 Megas.

¿Aún NO



Soccer Shootout. Super Nintendo.
Ref: SNS 075
Nº Jugadores: de 1 a 4
12 Megas.



Tintín en el Tibet. Super Nintendo.
Ref: SNS 082
Nº Jugadores: 1
12 Megas.

Obélix. Super Nintendo.
Ref: SNS 079
Nº Jugadores: 1 ó 2
12 Megas.

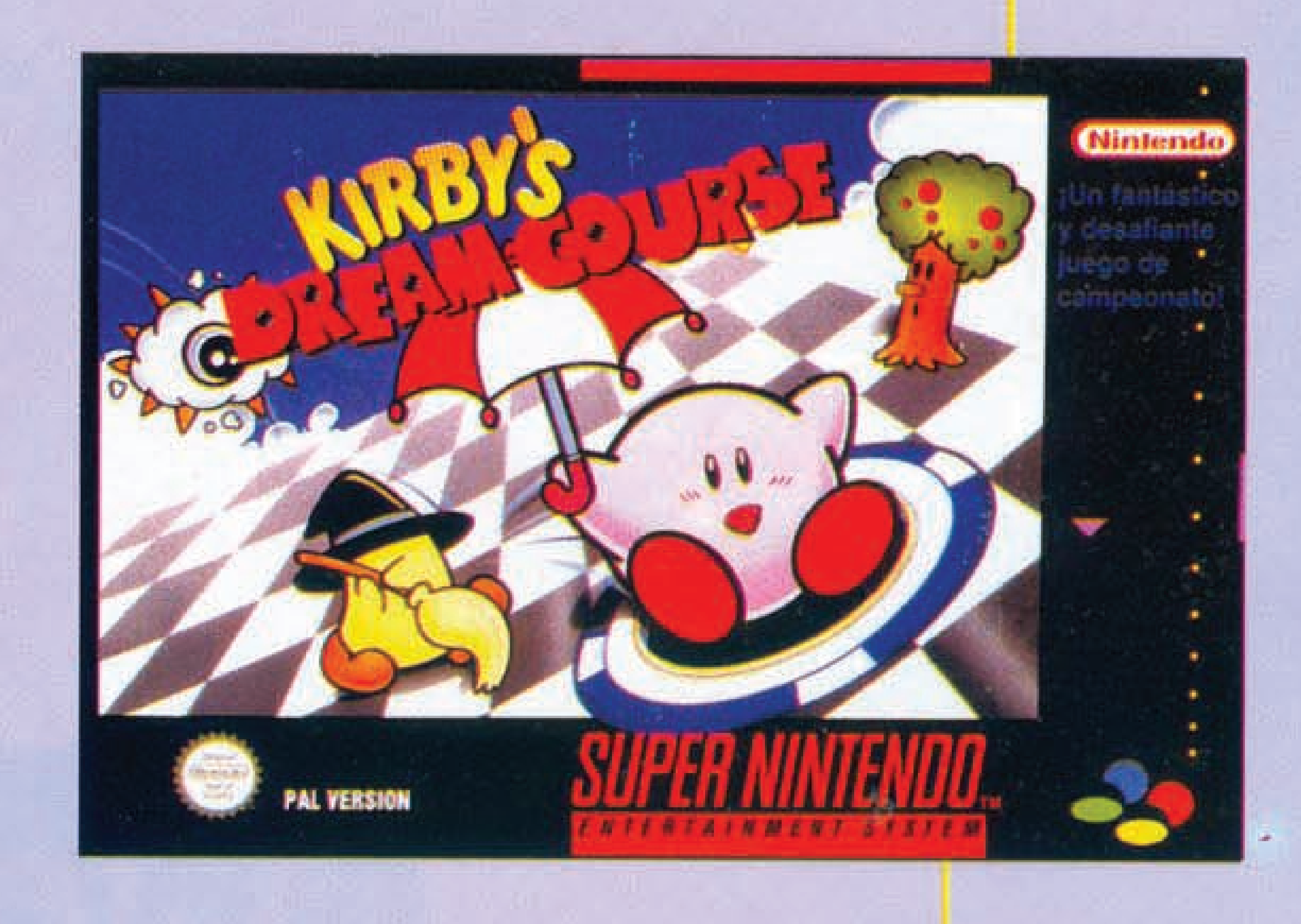


Wo
C
Ninte

los Tienes?

Los mejores títulos, personajes de siempre, juegos que no pasan de moda, aquí encontrarás la mejor selección de las más fantásticas aventuras de tus personajes favoritos. No puedes dejar pasar la ocasión de conseguirlos y ampliar tu universo de aventuras.

RLD
of
endo®



Kirby's Dream Course. Super Nintendo.
Ref: SNS 077
Nº Jugadores: 1 ó 2
8 Megas.



Nigel Mansell's. Super Nintendo.
Ref: SNS 056
Nº Jugadores: 1
8 Megas.

Super Mario All Stars. Super Nintendo.
Ref: SNS 048
Nº Jugadores: 1
16 Megas.



GAMEBOY™

Llévatelo DONDE Quieras...

La mejor, la más grande, la más divertida portátil de la historia, ahora a un precio inmejorable. Más de 850.000 unidades vendidas en España. En su versión Básica o en el Pack estrella de la temporada: el Star Pack, que incluye además de la consola Gameboy y los divertidísimos Tetris y Super Mario Land, la suscripción gratuita al Club Nintendo.



Consola Gameboy Básica.
Ref: GB 005



Star Pack (GB + Tetris + SML).
Ref: GB 006



Batería Recargable. Game Boy.
Ref: GB 002



Cleaning Kit. Game Boy.
Ref: GB 007

Anunciado en TV

special edition

... y ahora Con más COLOR



Consola Gameboy Azul.
Ref: GB 015

Verde, Rojo, Amarillo, Negro, Transparente... y ahora AZUL. Toda la diversión que te ofrece tu Gameboy la verás ahora de otro color.

Elijas la que elijas disfrutaras de toda la emoción y diversión que te ofrece Gameboy Special Edition.

Además obtendras una suscripción gratuita al Club Nintendo.

Consola Gameboy Negra
Ref: GB 010

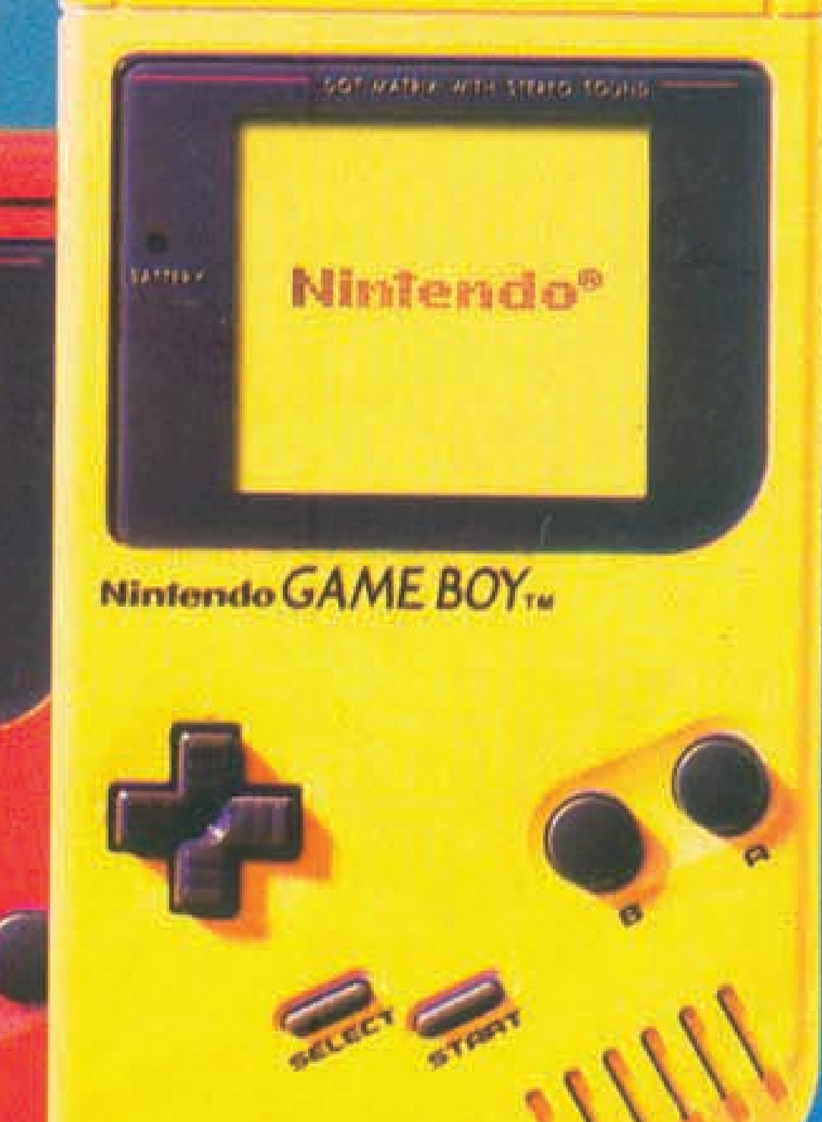


Consola Gameboy Verde
Ref: GB 014





Consola Gameboy Amarilla
Ref: GB 011



Consola Gameboy Transparente
Ref: GB 009

Consola Gameboy Roja
Ref: GB 013

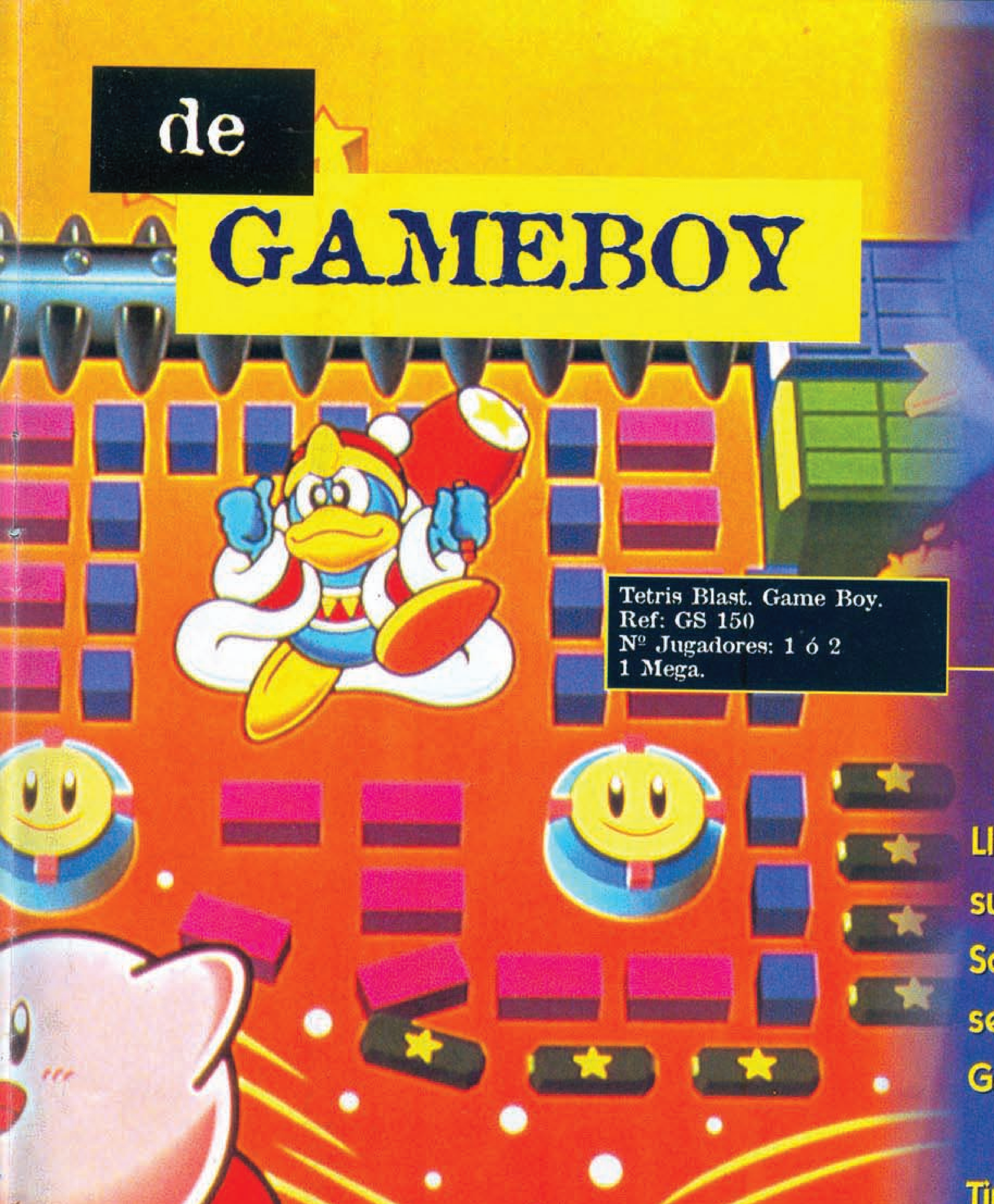
los MÁS famosos



Textos de Pantalla en Castellano

Tintin en el Tibet. Game Boy.
Ref: GS 141
Nº Jugadores: 1
2 Megas.

de GAMEBOY





Tetris Blast. Game Boy.
Ref: GS 150
Nº Jugadores: 1 ó 2
1 Mega.

Llegan precedidos por el éxito de sus personajes y su fama mundial. Son tres de los títulos que sin duda se convertirán en clásicos de Gameboy.

Tintín, en una aventura que nos transporta hasta el Tibet para salvar a su mejor amigo, Tchang.

Kirby's Block Ball, en el que nuestro orondo personaje pone a prueba tus reflejos en el más puro estilo Arkanoid y Alleway.

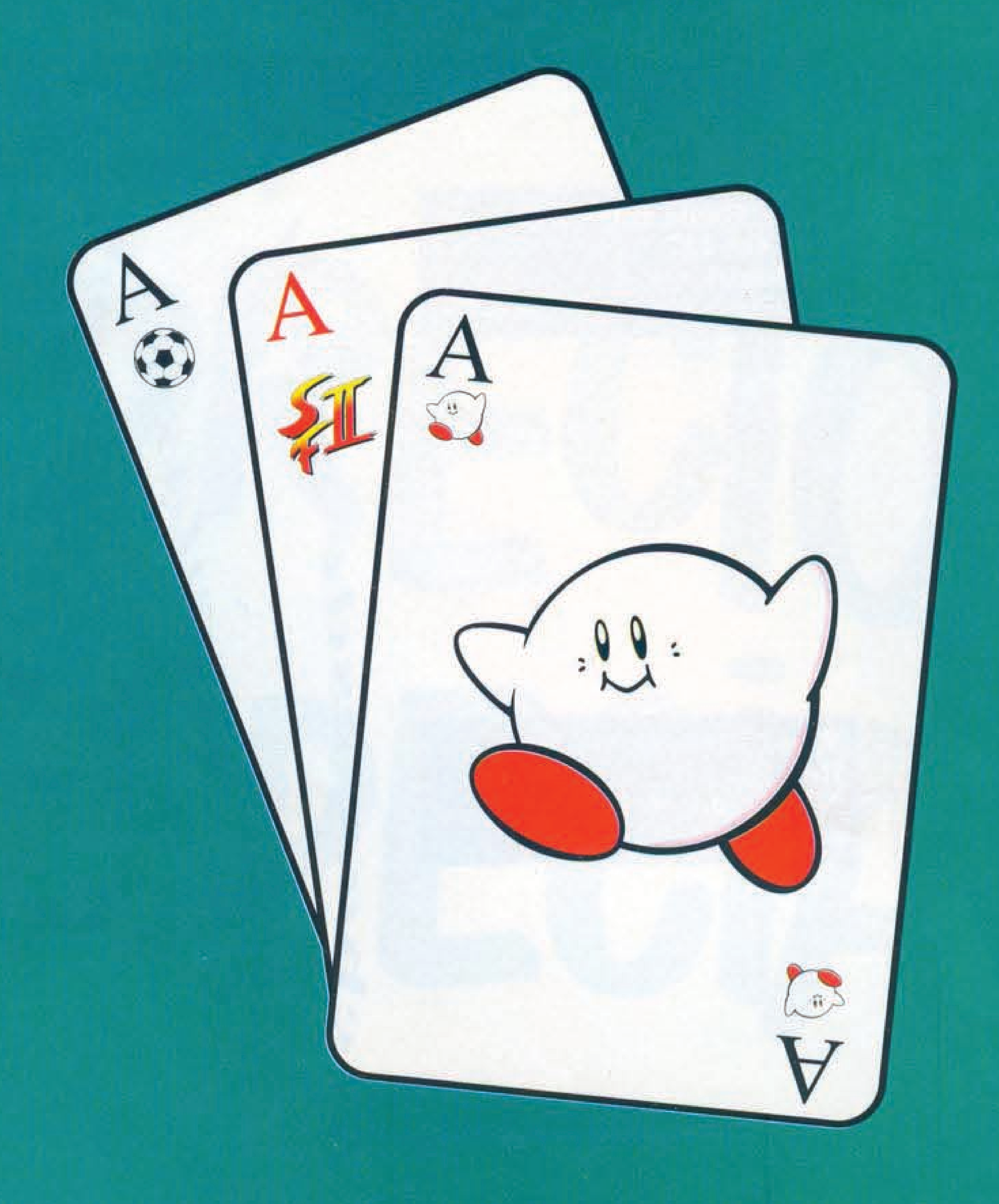
Tetris Blast, es nuevo, es mejor y... seguro que te atrapará de nuevo.



Kirby's Block Ball. Game Boy.
Ref: GS 142
Nº Jugadores: 1
4 Megas.


DONKEY KONG
LAND
¡¡ Bestial !!
Donkey Kong Land. Game Boy.
Ref: GS 135
Nº Jugadores: 1
4 Megas.
Nintendo
GAMEBOY
DONKEY KONG
LAND
BANANA
YELLOW
GAME PAK
INCLUDED!
Nintendo

Trio de Ases.



Kirby's Dream Land 2. Game Boy.
Ref: GS 134
Nº Jugadores: 1
4 Megas.

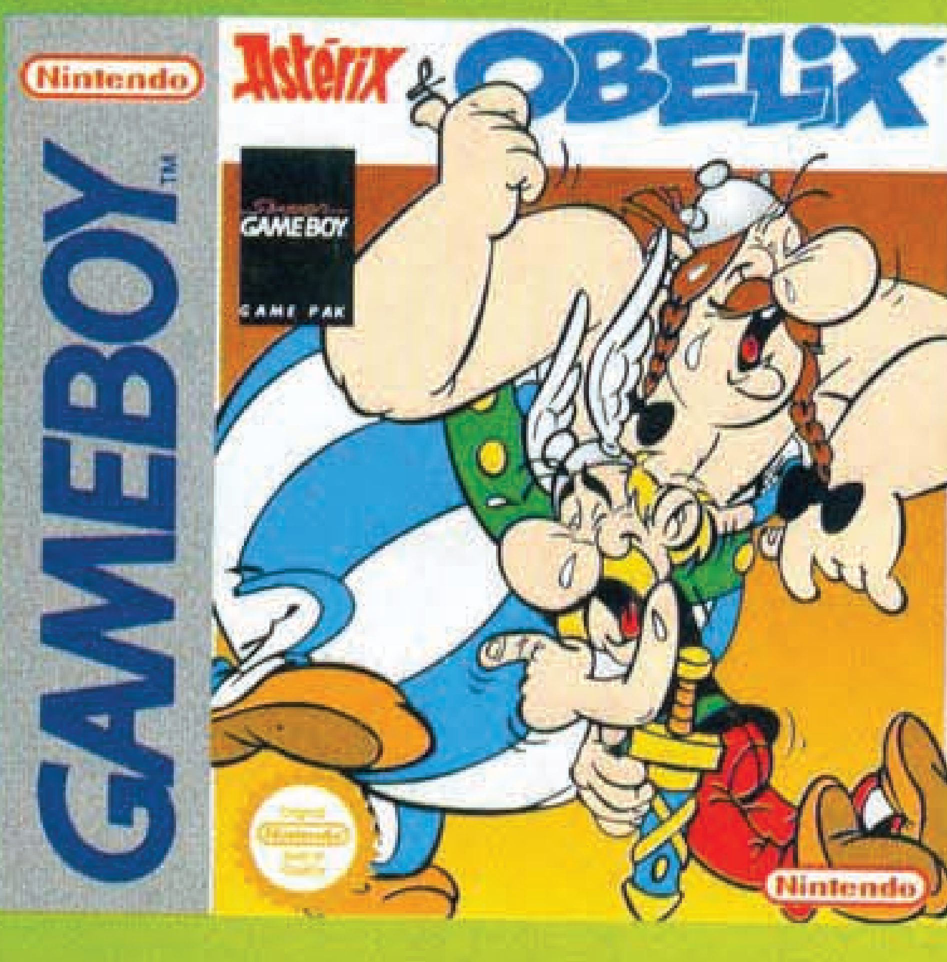


Street Fighter 2. Game Boy.
Ref: GS 138
Nº Jugadores: 1 ó 2
4 Megas.



Soccer. Game Boy.
Ref: GS 130
Nº Jugadores: 1
1 Mega.





Obelix. Game Boy.
Ref: GS 139
Nº Jugadores: 1
1 Mega.



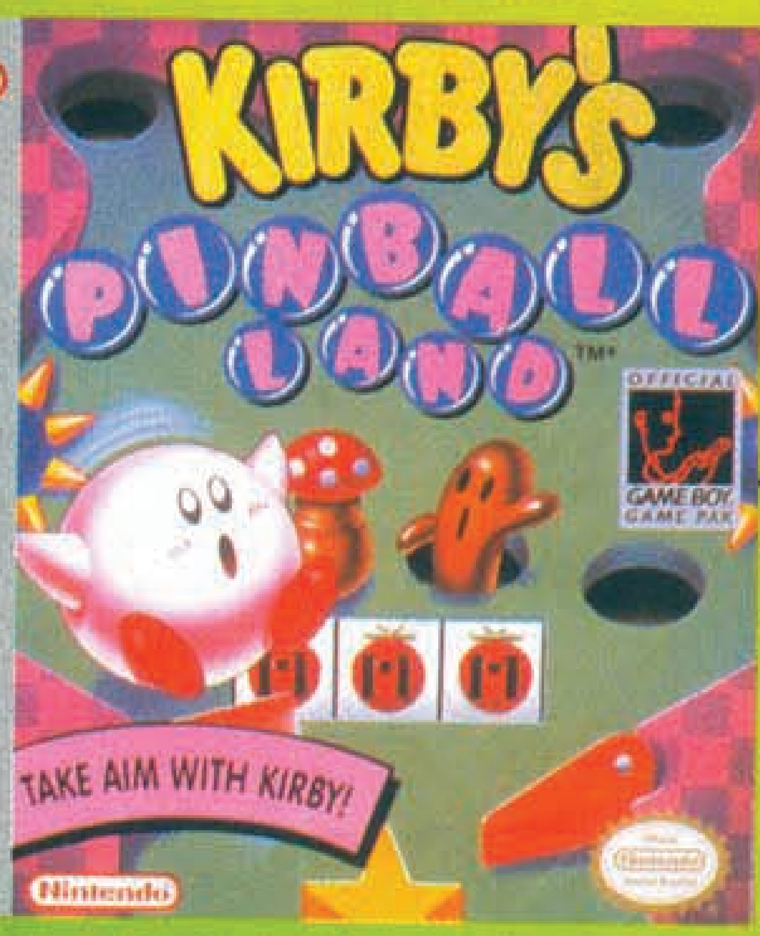
Zelda. Game Boy.
Ref: GS 117
Nº Jugadores: 1
4 Megas.




Wario Blast. Game Boy.
Ref: GS 132
Nº Jugadores: 1
2 Megas.



Los Pitufos. Game Boy.
Ref: GS 127
Nº Jugadores: 1
1 Mega.

Kirby's Pinball Land. Game Boy.
Ref: GS 120
Nº Jugadores: 1
2 Megas.

La verdad es que si no te haces con alguno de estos 5 fantásticos títulos estarás perdiendo una increíble oportunidad de disfrutar y divertirte como no lo has hecho desde aquel día en que tu abuela te regaló la bicicleta.



¡¡ Ahora !!

PRECIO ESPECIAL

Killer Instinct. Super Nintendo.
Ref: SNS 078
Nº Jugadores: 1 ó 2
32 Megas.





Killer Instinct. Game Boy.
Ref: GS 140
Nº Jugadores: 1 ó 2
4 Megas.



UNA Más

Donkey Kong. Game Boy.
Ref: GS 124
Nº Jugadores: 1
4 Megas.



Super Mario Land 2. Game Boy.
Ref: GS 091
Nº Jugadores: 1
4 Megas.



Tetris. Game Boy.
Ref: GS 123
Nº Jugadores: 1
1 Mega.



Los ClÁsicos que NUNCA TE deben FALTAR.



Wario Land. Game Boy.
Ref: GS 121
Nº Jugadores: 1
4 Megas.



Super Mario Land. Game Boy.
Ref: GS 008
Nº Jugadores: 1
1 Mega.

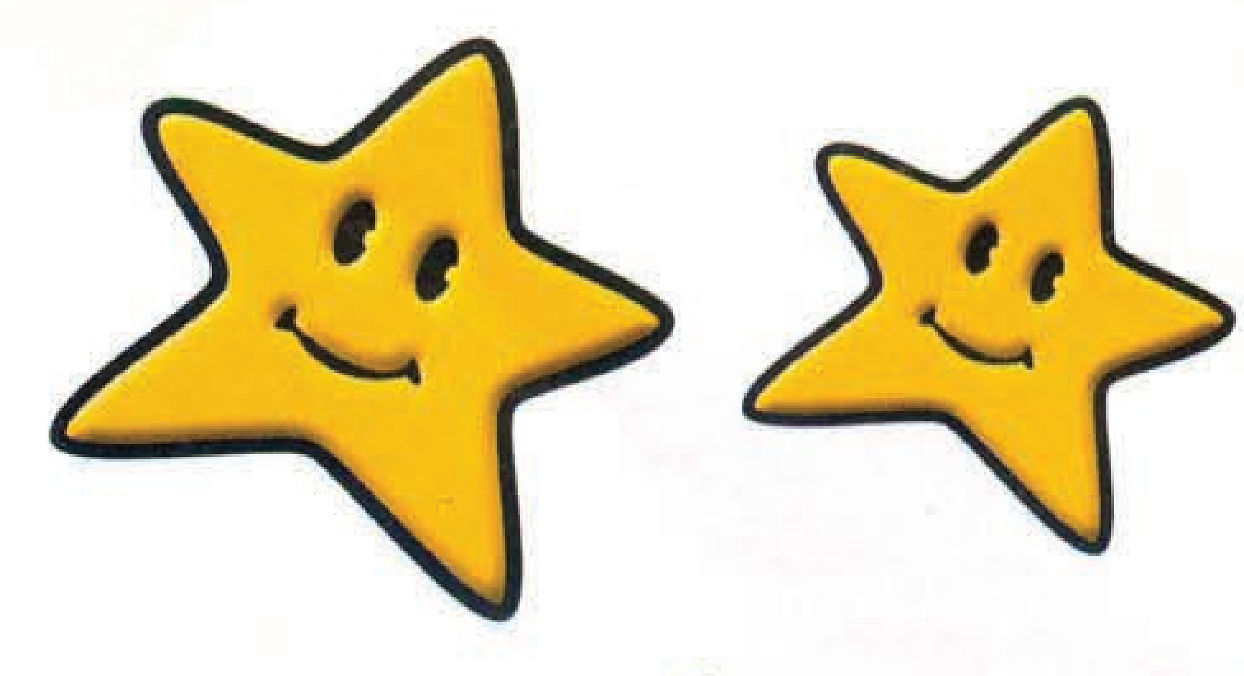


Super Mario Kart. Super Nintendo.
Ref: SNS 022
Nº Jugadores: 1 ó 2
8 Megas.



quedan -





El Club Nintendo es un servicio único, gratuito y exclusivo creado para los usuarios de los productos Nintendo, diseñado para solucionar cualquier problema y facilitar todo tipo de información a nuestros socios.

La Historia del Club Nintendo

El **Club Nintendo** se creó en junio de 1.992 y durante cuatro años ha ascendido vertiginosamente hasta consolidarse como el **Club** número 1 de España.

Para constatar esta progresión sólo es necesario tener en cuenta las cifras globales del servicio prestado. A lo largo de estos cuatro años se han atendido 500.000 consultas telefónicas y 115.000 por carta.



Durante 1.995, el mejor año en la historia del Club Nintendo, se recibieron 134.399 consultas a través del teléfono y 37.048 por correo. En toda su historia se han suscrito al **CLUB NINTENDO** un total de 225.000 socios.

Esto confirma que el Club Nintendo se encuentra en un momento de máximo esplendor, y permite adivinar un futuro de amplias expectativas y progresivos logros.

Servicios que presta el Club Nintendo

El **CLUB NINTENDO** está estructurado en tres departamentos, pensados para ofrecer a sus usuarios la mejor y más completa información sobre los productos Nintendo de una manera ágil y dinámica.

S.A.C. (Servicio de Atención al Consumidor):

¿Cómo puedo saber qué juego comprar?, ¿cuánto cuesta?, ¿cuándo va a salir?, ¿cuántos megas y jugadores tiene?, ¿quién puede aconsejar a mi abuela que no sabe nada de esto para que el día de mi cumpleaños me regale el juego que más se adapta a mis gustos? ¿A quién puedo recurrir si mi consola se estropea alguna vez? ¿Cómo puedo saber el primero, en qué nuevos juegos están trabajando las grandes compañías? ¿Quién puede asesorarme sobre cómo conectar mi consola al equipo de música?

Todas estas preguntas y muchas más tienen siempre respuesta en el S.A.C., un servicio completo de información para todos los usuarios de productos de Nintendo España, independientemente de que sean socios o no del **CLUB NINTENDO**.

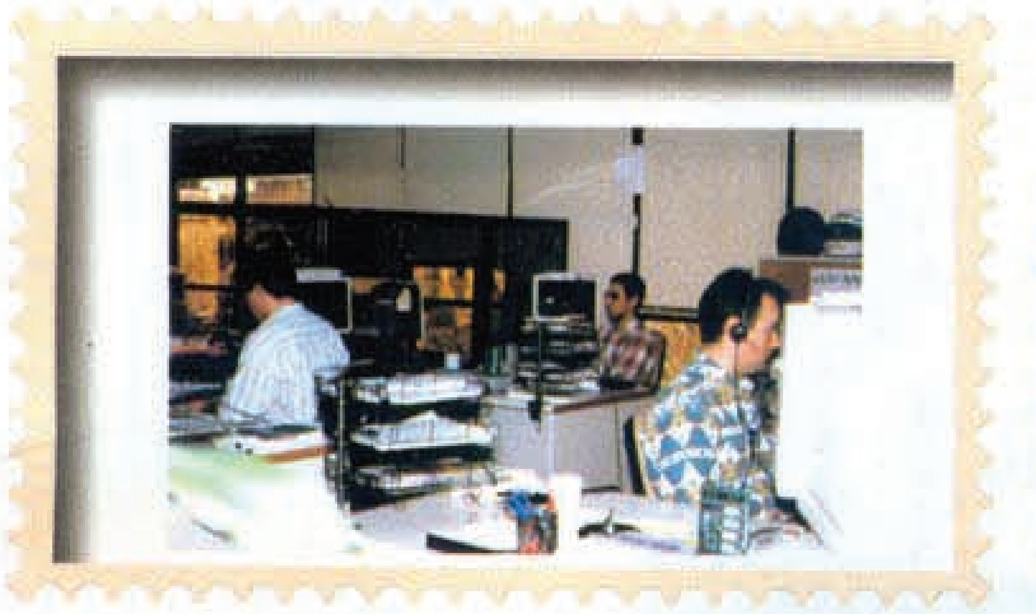


En definitiva, tan solo necesito marcar el teléfono: 91/ 319 22 44 y todo un mundo de servicios se abrirá ante mí.



Departamento de Juegos

¿En cuántas ocasiones jugando a nuestro juego favorito nos hemos visto atrapados, sin saber qué hacer, frente a un despiadado enemigo que se empeñaba en hacernos la vida imposible? ¿Y cuántas veces hemos suspirado por ese truco maravilloso que nos permitiera seguir adelante abandonando una situación comprometida y desesperada?
¡Como nos hubiera gustado en esos momentos difíciles y de confusión haber dispuesto de un completo mapa que nos ayudara a encontrar el camino que nos condujera al final de nuestra aventura!...



Y todo este sufrimiento porque no nos habíamos enterado de que por el mero hecho de ser socio del **CLUB NINTENDO**, dispondríamos de un teléfono exclusivo para socios, donde recibiríamos trucos, pistas, mapas y ayudas en general sobre nuestros juegos preferidos. Imagínate la cara de envidia de tus amigos, cuando se enteren que has sido el primero en terminar esa aventura super compleja.

Departamento de Correspondencia



Pero, ¿qué pasa si no tienes teléfono?, ¿o si tu padre no te deja utilizarlo?, o mejor aún, a ti lo que verdaderamente te gusta es utilizar lápiz y papel, y demostrar tus dotes narrativas, como gran comunicador que eres. Pues entonces, lo que tú necesitas es obtener respuestas a todas esas preguntas de las que te hablábamos antes, pero a través del correo, utilizando nuestro flamante servicio de Correspondencia, que además, tiene la ventaja de que te pueden mandar mapas y ayudas gráficas para que te quede mucho más claro aún la solución a esa duda que te rondaba.

Y si todo esto todavía no te parece suficiente, ¿qué te parecería poder participar en fabulosos concursos, promociones, recibir catálogos con las últimas novedades o incluso obtener regalos exclusivos del **CLUB NINTENDO** sólo por ser un socio activo, de esos que día a día están en contacto con nosotros contándonos sus dudas, ofreciéndonos sus sugerencias, mandándonos sus dibujos o interesándose por cualquiera de las actividades que el **CLUB** habitualmente pone en marcha.



¿Cómo me hago Socio del Club Nintendo?

Para acceder a este mundo de servicios y ventajas, lo único que tienes que hacer es enviar la tarjeta de suscripción que se encuentra en el interior de las consolas Super Nintendo y Gameboy, ¡así de fácil!

Si no tuvieras dicha tarjeta, no hay ningún problema, ponte en contacto con el S.A.C. donde te ofrecerán una solución para que formes parte de nuestro CLUB.

Te recuerdo que el número de teléfono del S.A.C es: 91/ 319 22 44.

¿Cuánto cuesta ser Socio?

Ser socio del **CLUB NINTENDO** no cuesta nada, y sin embargo, te permite disfrutar GRATUITAMENTE de todas esas ventajas que te hemos explicado anteriormente, además de recibir un carnet exclusivo que te acreditará como socio del **CLUB NINTENDO**.

Si aún no eres socio, ¡no lo pienses más! Ponte inmediatamente en contacto con nosotros, Mario y toda la pandilla están impacientes por contar con un nuevo socio en el **CLUB NINTENDO**.





Nintendo

Nintendo España, S.A.
Pº. de la Castellana, 39. 28046 MADRID